

## Chcete si notovat s námi? Přihlaste se do Notování

Napsal uživatel Belmondo  
Úterý, 05 Červen 2018 09:36

---

Letošní ročník písničkové soutěže **Notování** dospěl do finále a již je v plné přípravě ročník šestnáctý. Jeho základní kola budou probíhat první čtvrtky v měsíci od září letošního roku do února roku příštího. Notovat se opět bude v

**Mu**

### **Music Pointu**

v 1. patře Music City v Ocelářské ulici 937/39 v Praze 9, jen 200 metrů od stanice metra Českomoravská za vydatné podpory samotného Music City a dalších našich nejen mediálních partnerů.

Jste-li narozeni na této planetě, cítíte-li se býti dostatečně mladým, zajímavým a dosud neobjeveným hudebním talentem, jste-li písničkářkou, písničkářem, duem či skupinou, máte nyní šanci

### **do neděle 17. 6. 2018**

projevit zájem o účast. Napíšete-li nám na mailovou adresu:

[notovani@seznam.cz](mailto:notovani@seznam.cz)

, sami vám pošleme další instrukce, jak se do soutěže lze definitivně přihlásit. Řadu dalších informací o Notování najdete na stránkách

[www.notovani.cz](http://www.notovani.cz)

Co vám můžeme slíbit?

Slušné zacházení, milé a pohodové prostředí. Kvalitní zvuk. Nahrávky vašeho soutěžního vystoupení. Večer zpestřený vystoupením hosta. Zaslání výsledků vašich jednotlivých soutěžních písniček. Hodnotné ceny pro finalisty soutěže. V hledišti pravidelně sedí dramaturgové dalších hudebních akcí, kteří si vybírají. Nahrávky se objevují ve vysílání rádií. Vítěz i finalisté vystoupí na akcích a festivalech, se kterými spolupracujeme. Startovné po vás nechceme, stejně tak ale ani nemůžeme slíbit žádný příspěvek za vystoupení či cestovné. A hlavně věříme, že se nám opět podaří to nejdůležitější, připravit soutěž, při které větším přínosem než samotné vítězství je radost ze setkávání se s písničkami a lidmi kolem nich.

Těší se na vás Rada Notování

*Romana Rejka Balcarová, Brigita Kytka Vidimská, Pavlína Bublina Plchová, Karel Cimbura Vidimský, Milan Belmondo Plch, Emil Pind'a Makal, Honza Dobiáš, Olda Dolejš a Petr Balík Vohnout*