

Monty a Nekapela v Lucii

Napsal uživatel Pavla Hartmanová
Pondělí, 30 Červenec 2012 15:24

Do Hradce Králové dorazil 29. 7. 2012 folkový zpěvák **Monty** se svou **Nekapelou** a předvedl své tradiční vystoupení plné vtipu a hodně velké energie. Po dvaceti dvou letech se Country Club Lucie v Hradci Králové otevřel i v neděli a to kvůli folkovým večerům v rámci cyklu

FOLK ŽIJE V LUCII!

, které pořádají lidé kolem projektu

Folk žije!

Původně se folkové večery odehrávaly ve čtvrtek, ale kvůli častým omlouvám diváků:

„Už něco mám a nedorazím,“

se přesunuly na neděli. A podle skoro zaplněného sálu to byl určitě dobrý tah. Monty není žádným nováčkem na hudební scéně. Od mala hraje na kytaru. Vyzkoušel si jak tu akustickou tak elektrickou. Byl členem rockové kapely, ale vrátil se na sólovou dráhu a podle ohlasu diváků a vyhraných cen, udělal jen dobře. Zúčastnil se mezinárodního finále v Ústí nad Labem a upoutal pozornost na největším folkovém festivalu v ČR – Zahrada.

Jak jsem psala výše, do Hradce s ním přijela i jeho Nekapela, která je tvořena Zuzkou Mimrovou z olomoucké Bujabézy a Milanem Šánou z Koňaboje. Zuzka není v kapele jen pro estetický dojem, ale její zvukový hlas pěkně ladil ve vokálech. Milan je kluk pro všechno, během večera vystřídal snad čtyři nástroje a ještě jamoval na bedýnce od pomerančů. Z jejich repertoáru zazněly během hodiny a půl písničky jak s vážnou tematikou, například vzpomínka na oběti holocaustu, texty inspirované rodinnými a vztahovými starostmi a slastmi, tak i tzv. dětské humorné písničky o lučním koníkovi a šnekovi. Podtrženo sečteno se nedělní večer vydařil. Smích a dobrá hudba omlazuje a Monty se svým doprovodem se ukázal jako dobrý léčitel. Je velkou studnicí vtipných historek a zajímavých písniček.

Každou další poslední neděli v měsíci bude v Lucii otevřeno a bude se zpívat, ať je nás příště ještě víc. Na konci srpna se můžete těšit na moravskou kapelu Alibaba, která se ve své hudbě inspirovala starým swingem a blues, a Trio Jiřího Holoubka ze Spiritual kvintetu.